

2. Hanke, jossa kannustetaan suomalaisia pelistudioita moninaistamaan pelien sukupuolirooleja ja pelien maailmankuvaa. Jaettavan avustuksen määrä: enintään 50 000 euroa.

Avustuksella rahoitetaan hanke tai hankkeita, jossa kannustetaan suomalaisia pelistudioita moninaistamaan pelien sukupuolirooleja ja maailmankuvaa. Hankkeessa tulee selvittää esteitä tasa-arvoisten pelimaailmojen luomiseen ja pyrkiä herättämään keskustelua pelien sukupuolistereotyyppiöistä sekä sukupuolittuneesta väkivallasta pelialan sisällä. Tämä voidaan tehdä esimerkiksi keräämällä ja jakamalla tietoa peliyritysten päättäjille sukupuolirooleista ja niiden moninaistamisen liiketoimintahyödyistä. Hanke voi sisältää myös esimerkiksi materiaalin laatimista, tai koulutus- ja muiden tilaisuuksien järjestämistä, joissa asiaa nostetaan esiin ja siitä keskustellaan.

Mikäli rahoitusta haetaan yhteisöjen yhteisellä hakemuksella, tulee hakemuksesta käydä ilmi avustuksen saajan lisäksi muut tahot, joiden toimintaan valtionavustusta aiotaan käyttää.

Avustusta haetaan hakemuslomakkeella. Hakemuslomakkeeseen liitetään hankesuunnitelma, jonka tulee pitää sisällään:

- Kuvaus siitä, miten hanke toteutetaan ja mitä se pitää sisällään.
- Kuvaus hankkeen kohderyhmästä.
- Erittely hankkeessa mukana olevista tahoista/toimijoista ja henkilöistä, heidän osaamisalueistaan sekä vastuistaan hankkeen toteuttamisessa.
- Hankkeen kustannusarvio, josta käy selkeästi ilmi hakijatahon omarahoitusosuus (oltava vähintään 10 % hankkeen hyväksyttävistä kustannuksista; myös henkilöresurssi käy).
- Kuvaus hankkeen dokumentoinnista.
- Kuvaus mittareista ja seurannasta.

2. Projekt som uppmuntrar de finländska spelstudiorna att göra könsrollerna i spelen och spelens världsbild mer mångsidiga. Understöd som delas ut: högst 50 000 euro.

Syftet med understödet är att finansiera ett eller flera projekt som uppmuntrar de finländska spelstudiorna att göra könsrollerna i spelen och spelens världsbild mer mångsidiga. Inom projektet ska man dels utreda vilka faktorer som hindrar spelstudiorna från att skapa jämställda spelvärldar, dels sträva efter att väcka diskussion om könsstereotyper i spelen och könsrelaterat våld inom spelbranschen. Detta kan göras exempelvis genom att samla in och sprida information till spelföretagens beslutsfattare om könsrollerna och hur företagens affärsverksamhet kan gynnas av mångsidigare könsroller. Projektet kan också gå ut på att t.ex. sammanställa material eller ordna seminarier eller andra evenemang där detta ämne diskuteras.

Om flera sammanslutningar ansöker om finansiering genom en gemensam ansökan ska det av ansökan framgå vem som ska beviljas understödet samt för vilka andra aktörers verksamhet statsunderstödet kommer att användas.

Understöd söks på en ansökningsblankett. Till ansökningsblanketten bifogas en projektplan som ska innehålla:

- En beskrivning av hur projektet ska genomföras och vad det innefattar
- En beskrivning av målgruppen för projektet
- En specifikation av vilka aktörer och personer som är engagerade i projektet samt deras kompetens- och ansvarsområden i genomförandet av projektet
- En kostnads kalkyl över projektet, av vilken sökandens självfinansieringsandel tydligt framgår (minst 10 % av de godtagbara kostnaderna för projektet; även en personalresurs är möjlig)
- En redogörelse för dokumenteringen av projektet
- En beskrivning av indikatorerna och uppföljningen